

## VIDEOGAME: ARRIVA “LEVEL UP SCHOOL DAYS 2020”

TRE GIORNI DEDICATI AI GIOVANI PER LAVORARE NEL SETTORE DEI VIDEOGIOCHI E DELLE NUOVE  
TECNOLOGIE PER L'INTRATTENIMENTO DIGITALE

**Roma, 25 settembre 2020.** Inizia il conto alla rovescia per **LEVEL UP - School Days**, il primo e unico evento italiano di formazione interamente dedicato all'ideazione e allo sviluppo di videogiochi, ideato dall'**Accademia Italiana Videogiochi (AIV)**, in collaborazione con il **Polo Tecnico Professionale Galileo**. Tre giorni di simulazioni e di opere interattive rivolti a tutti gli studenti interessati al comparto videoludico. **Da lunedì 28 a mercoledì 30 settembre**, all'interno dell'**ITIS Galileo Galilei di Roma**, si alterneranno sul palco dell'aula magna la Ministra dell'Istruzione, **Lucia Azzolina**, il Viceministro dell'Interno, **Vito Crimi**, **Mirella Liuzzi** - promotrice del Fondo per i Videogiochi - e **Alessandra Todde**, entrambe Sottosegretarie al Ministero dello Sviluppo Economico.

Nato per promuovere lo sviluppo della cultura digitale nel nostro Paese, **LEVEL UP School Days** - attraverso panel istituzionali e tecnici, talk, workshop, aree dedicate alla Realtà Virtuale, simulazioni, area indie e la Game Jam “Students for Future” - porterà nella Capitale tutte le novità legate alle scienze e alle tecnologie dell'interattività.

“Da sedici anni - racconta **Luca De Dominicis**, Fondatore e Presidente di AIV (con sede a **Roma, Milano e Partanna**) - offriamo ai ragazzi un percorso di studi serio e altamente qualificato per entrare nel settore videoludico. Un settore che - oggi più che mai - trova la propria applicazione in numerosi ambiti: culturale, cinematografico e televisivo, medico sanitario, sicurezza e difesa. A credere nell'importanza e nelle potenzialità di questo comparto, moltissime cariche istituzionali che hanno aderito al nostro primo evento rivolto esclusivamente ai più giovani. Adesioni che ci riempiono di orgoglio e che ci spingono a continuare in questa direzione.”

Con Level Up School Days, **AIV** e il Polo Tecnico Professionale **Galileo** diventano così i primi promotori italiani a sostegno della cultura digitale. Consapevoli che la sua applicazione rappresenti un imprescindibile volano per il nostro Paese, i due enti formatori metteranno a servizio dei ragazzi percorsi didattici specifici e prodotti innovativi a supporto dell'apprendimento.

All'evento prenderanno parte, tra gli altri, **Guido Scorza**, Autorità Garante per la protezione dei dati personali, **Francesco Rutelli**, Presidente di ANICA, **Davide D'Atri**, Founder e CEO di Soundreef, **Ian Carnelli**, GSP Manager di ESA-European Space Agency, **Nicola Borrelli**, Direttore della Direzione generale Cinema e audiovisivo al Mibact, **Marco Saletta**, Presidente IIDEA e General manager di SONY Italia, **Marco Bellezza**, Amministratore Delegato Infratel e **Laura Bononcini**, Director Public Policy Southern Europe a Facebook.

Patrocinato da Ministero della Difesa, Regione Lazio, Comune di Roma, Roma Lazio Film Commission, ANICA, CORIS - Dipartimento "Sapienza", Associazione 100autori, Anitec-Assinform e Comune di Partanna; LEVEL UP School Days è stato realizzato grazie al supporto di ACER con il brand Predator dedicato al gaming e Canon, con la partecipazione dell'Aeronautica Militare V Rep.

Per seguire l'evento, interamente trasmesso online, è possibile collegarsi attraverso questo link:

<https://levelup.aiv01.it/IT/Programma/56>

Per ragioni di sicurezza, dovute alle normative anti Covid previste dal Dpcm del 7 settembre 2020, la stampa potrà seguire l'evento in presenza inviando una e-mail all'ufficio stampa [aiv@utopialab.it](mailto:aiv@utopialab.it)

L'Accademia Italiana Videogiochi (AIV) è stata fondata nel 2004 a Roma da Luca De Dominicis. È il primo istituto italiano di alta formazione nel settore videoludico. Nel 2006 AIV ha ottenuto la certificazione d'eccellenza nel settore del videogioco da parte dell'allora Ministro per l'Innovazione e le Tecnologie, Lucio Stanca. L'offerta formativa di AIV si compone di corsi Online e in Presenza di durata triennale (Grafica 3D, Programmazione e Game Design), seguiti da circa 800 studenti tra le sedi di Roma e Milano e i PCTO negli istituti tecnici superiori, e dai nuovi corsi biennali di Animazione e Rigging e Musica per videogiochi, cinema e televisione e Scrittura Multimediale. In Italia AIV collabora con l'Università di Roma La Sapienza, l'Università di Verona e l'Associazione Biblioteche di Roma ed è l'unico istituto di formazione a collaborare con il Games Career Fair. Dal 2017 si è aggiunto all'offerta formativa di AIV il Master di I Livello in Musica per videogiochi istituito a seguito della firma di un protocollo d'intesa con il Conservatorio di Santa Cecilia. Da gennaio 2019, in collaborazione con l'ITIS Galilei di Roma, l'Accademia ha avviato corsi PCTO (ex alternanza scuola lavoro) gratuiti che propongono un percorso triennale ad alta professionalizzazione al termine del quale gli studenti potranno accedere direttamente al secondo anno dell'Accademia. I docenti AIV provengono da aziende dell'intrattenimento, case editrici e compagnie di produzione tra le più importanti a livello mondiale. A conclusione del ciclo di studi, gli allievi AIV trovano lavoro nelle principali aziende e software house italiane ed estere. Nel 2019 amplia la sua presenza logistica sul territorio italiano aprendo la sede a Milano nella centralissima Bastioni di Porta Nuova e dal 2020 la nuova sede siciliana a Partanna (TP) presso il G55.

#### Per informazioni

UTOPIA – *Media relations e Relazioni istituzionali* AIV

Gaia De Scalzi – Valentina Ricci

Mob. +39 331 6781443 or +39 3280552297

Ph. +39 0697790306

Mailto. [aiv@utopialab.it](mailto:aiv@utopialab.it)